**TEST PLAN ZA TESTIRANJE RADNIK APLIKACIJE**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Name | Description | Design | Preconditions / Postconditions (for test case execution) | Implementation |
| 1. | Login test | Da bi korisnik mogao da koristi sistem, neophodno je da se na njega uloguje | 1. Korisnik unosi korisnicko ime 2. Korisnik unosi lozinku 3. Pritiska dugme za logovanje 4. Sistem proverava unesene podatke 5. Ako su podaci dobri, prebacuje ga na pocetnu stranicu | PRE#1: Potrebno je da korisnik postoji u bazi  PRE#2: Potrebno je da se sva polja unesu  POST: / | Automated |
| 2. | Registracija | Novi korisnik moze da se registruje kada dodje kod radnika u bioskop | 1. Radnik unosi Ime 2. Unosi Prezime 3. Unosi Email 4. Unosi korisnicko ime 5. Unosi lozinku 6. Pritiska dugme Registruj 7. Sistem probverava da li postoji korisnik, I ako ga nema, unosi ga 8. Radnik registruje Loyalty korisnika, sistem proverava da li postoji takav korisnik, I ako nema unosi ga | PRE#1:  Potrebno je da korisnik ne postoji u bazi  , to jest da nema nikog sa istim mailom I korisnickim imenom  POST:  Korisnik se ubacuje u bazu podataka | Manual |
| 3. | Kupovina/Rezervacija | Korisnik kod radnika moze da kupi ili da rezervise karte za film. Ako zeli da kupi, moze samo da dodje, a ako zeli da rezervise mora da bude registrovan | 1. Radnik daje korisniku mogucnost da izabere termin 2. Radnik onogucava korisniku da izabere mesta 3. Ako kupuje karte, samo placa, I ispisuje mu se poruka da su karte kupljene 4. Ako je korisnik loyality, ostvaruje popust 5. Ako rezervise karte, korisnik prvo daje svoje korisnicko ime, a potom bira mesta 6. Radnik na osnovu mesta I rezervacije rezervise karte | PRE#1:  Za rezervaciju karata, korisnik mora biti registrovan  POST:  Kada se pokrene test nakon tesitanja, nece mci isti koraci da se odrade I da se vide kao prvi put tokom testiranja, posto jednom zauzeta mesta ne mogu ponovo da se kupe ili rezervisu | Manual |
| 4. | Postani Loyality | Korisnik koji je vec registrovan, a zeli da ostvaruje popust na karte, moze da postane Loyality tako sto dodje u bioskop, plati clanarinu, I radnik ga registruje | 1. Radnik unosi korisnicko ime korisnika 2. Pritiska dugme postani Loyality 3. Sistem proverava da li postoji korisnik sa tim korisnickim imenom, I ako postoji, registruje ga kao loyality | PRE#1:  Potrebno je da korisnik bude registrovan da bi postao loyality | Manual |
| 5. | Potvrda rezervacije | Korisnik koji je napravio rezervaciju moze da je podigne ili da je otkaze | 1. Radnik unosi korisnicko ime korisnika 2. Odabira sve njegove rezervacije 3. Ako korisnik zeli da podigne rezervaciju, pristiska dugme Podigni 4. Ako zeli da obrise rezervaciju, pritiska dugme obrisi | PRE#1:  Potrebno je da korisnik bude ulogovan  PRE#2:  Potrebno je da korisnik ima rezervacije  POST:  Rezervacija se brise iz sistema | Manual |